

Booklet

# Rundlauf-Team-Cup

Saison 2022/2023



Eine Veranstaltung des

**Tischtennis-Verband Niedersachsen e.V.**

und den Landesschulbehörden in Niedersachsen



## **Grußwort des Tischtennis-Verbandes Niedersachsen**

### **Wir laden ein zum 13. Tischtennis Rundlauf-Team-Cup (Saison 2022/2023)**

Das Corona Virus lässt zwar nicht locker, aber wir wollen unbedingt wieder gemeinsam eine möglichst große Anzahl von Veranstaltungen organisieren. Ich bin optimistisch, dass uns dies auch wieder gelingt. Die strenge Beachtung der erforderlichen Schutzmaßnahmen wird dazu beitragen, die Ansteckungsgefahr so gering wie nur irgend möglich zu halten.

Die Kinder sollen die Teilnahme am sportlichen Wettstreit genießen können – und wenn es „nur“ an der eigenen Schule ist. Für die Kinder ist der gemeinschaftlich ausgeübte Sport gerade in diesen Zeiten ein wichtiges Element, das Freude und sportliches Tun in idealer Weise verbindet. Die gestiegene Bedeutung des beliebten Wettbewerbs ist eine wichtige Motivation für alle Beteiligten.

Mit einer Einladung des TTVN-Schnuppermobil zu einer Schulmeisterschaft kann man sicherlich einen besonderen Höhepunkt setzen!

Nach wie vor ist die Zusammenarbeit mit dem Niedersächsisches Kultusministerium, den regionalen Landesbehörden für Schule und Bildung sowie dem Landessportbund als Förderer eine unabdingbare Voraussetzung für das Gelingen. Dafür sagen wir vielen Dank!

Wir wünschen allen Teilnehmern viel Spaß und bleibt GESUND!

A handwritten signature in black ink that reads "Heinz Böhne". The script is cursive and somewhat stylized.

Heinz Böhne  
Präsident

# Vorwort

---

Liebe Lehrerinnen und Lehrer,

toll, dass Sie mit ihren Schülerinnen und Schülern am **Rundlauf-Team-Cup (RTC) der Saison 2022/2023** teilnehmen. Egal ob Sie zum ersten oder bereits zum wiederholten Mal dabei sind, wir wünschen Ihnen schon jetzt einen spannenden Wettbewerb, bei dem auch in dieser Saison wieder Teamgeist, Spaß, Bewegung und Fairness die zentralen Elemente sein werden. Gerade nach den Einschränkungen durch die Corona-Pandemie ist besonders wertvoll Veranstaltungsformate zu nutzen, die den Kindern Bewegung, Freude, Zusammenhalt und ein **gemeinsames Erlebnis** bieten. Wir sind davon überzeugt, dass uns dies mit der inzwischen 13. Auflage unseres beliebten Rundlauf-Team-Cups (RTC) gelingen wird.

Bei der Umsetzung des RTC´s an Ihrer Schule helfen Ihnen gerne unsere Tischtennisvereine und RTC-Regionalkoordinatoren:innen vor Ort. Die entsprechenden Kontaktdaten können Sie der Ausschreibung entnehmen, die Ihrer Schule bereits zugesendet wurde. Für allgemeine Fragen zum RTC können Sie auch die Geschäftsstelle des Tischtennis-Verbandes Niedersachsen ([info@ttvn.de](mailto:info@ttvn.de), Tel. 0511/981940) kontaktieren.

Teilnahmeberechtigt sind alle Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen drei und vier. **Besondere Vorkenntnisse sind für diesen Wettbewerb nicht erforderlich.** Der Wettbewerb findet grundsätzlich auf zwei Veranstaltungsebenen („Schulmeisterschaft“ und „Regionalmeisterschaft“) statt. Das Gewinnerteam der Jahrgangsstufe **drei und vier** jeder teilnehmenden Schule, qualifiziert sich für die Regionalmeisterschaft des entsprechenden Standorts. Zur Regionalmeisterschaft sind nicht nur die Gewinnerteams, sondern alle Kinder der Schulklassen die sich am RTC beteiligt haben herzlich eingeladen, um „Ihr Team“ anzufeuern und zu unterstützen!

Sicherlich wir auch in dieser Saison abzuwarten und abzuwägen sein, ob dies durch die zu diesem Zeitpunkt vorherrschenden Coronabedingungen umsetzbar ist. Trotz alledem wünschen wir schon jetzt allen Beteiligten viel Spaß, Erfolg und tolle gemeinsame Momente beim **Rundlauf-Team-Cup 2022/2023!**

Für einen reibungslosen Ablauf und eine bessere Orientierung im Wettbewerb, haben wir Ihnen die wichtigsten Merkmale und Regeln des RTC´s auf den folgenden Seiten zusammengefasst.



Udo Sialino, Referent Vereinesservice/Sportentwicklung  
**Tischtennis-Verband Niedersachsen e.V.**

# Ausrüstung

---

## Schläger

- Jeder handelsübliche TT-Schläger kann genutzt werden (eine „ITTF“ Kennzeichnung wie bei Wettkampfschlägern ist **nicht** erforderlich!).
- Sollten die Kinder oder die Schule keine TT-Schläger haben, hält Ihr Partnerverein oder das Organisationsbüro (siehe Ausschreibung) für Sie Schläger bereit.

## Tischtenniskleidung

Rundlauf kann man selbstverständlich in jeder Bekleidung spielen. Nur für den Original-Wettkampfsport bestehen feste Regeln. Dabei sind helle oder weiße Farben untersagt, da sonst der Gegner durch den fehlenden Kontrast zum Ball behindert wird.

- Die Schuhe sollten leicht sein und eine rutschfeste Sohle aufweisen. Für die Sporthallennutzung bei der Regionalmeisterschaft sind helle Sohlen erforderlich.
- Ein Trainingsanzug o. ä. gehört unbedingt zur Sportbekleidung, z.B. zum Aufwärmen und um Unterkühlungen in den Wettkampfpausen zu vermeiden.

## Tischtennistisch

- Der Tisch ist hinsichtlich seiner Maße, der Ballsprungeigenschaften und der Farbe genormt. Folgende Abmessungen hat ein Original-Tischtennistisch:  
Länge 274 cm - Breite 152,5 cm - Höhe 76 cm

## Pflegehinweise

- Um Beschädigungen der Tischoberfläche zu vermeiden, empfehlen wir beim Abbau des Tisches die Spielflächen stets gegeneinander zu stellen.
- Die Spielfläche sollte vor dem Wettkampf von Staub und Schmutz befreit werden.

## Tischtennisnetz

- Das Tischtennisnetz ist genormt. Folgende Abmessungen hat ein Original-Tischtennisnetz: Breite 183 cm, Höhe 15,25 cm, seitlicher Überstand 15,25 cm.

## Tischtennisball

- Zum RTC zugelassen sind alle Tischtennis-Bälle mit 40 mm Durchmesser. Bei den Regionalmeisterschaften spielen wir mit **Joola** Trainingsbällen.
- Für die Schulmeisterschaft können Bälle vom Partnerverein angefordert werden.



# Wettbewerb

---

## Motto

Unter dem Motto „Das Team macht´s“ bietet der Tischtennis-Verband Niedersachsen, in Zusammenarbeit mit seinen Mitgliedsvereinen, dem Kultusministerium mit ihren Regionalen Landesämtern für Schule und Bildung (RLSB) und den Sparkassen in Niedersachsen einen innovativen Tischtennis-Rundlauf-Wettbewerb an. Mit diesem Wettbewerb wollen die beteiligten Organisationen einerseits einen für die Kinder interessanten Wettbewerb mit viel Bewegung, Spaß und einem intensiven Gemeinschaftserlebnis anbieten und andererseits die Zusammenarbeit zwischen Schule und Sportverein intensivieren.

## Teilnehmer

Mitmachen können alle Kinder der Klassenstufen 3 und 4. Ein Team besteht aus vier Kinder plus ggf. einem:r Ersatzspieler:in. Jede Klasse stellt so viele Viererteams wie möglich. Die Teams können gleichgeschlechtlich sein oder aus Jungen und Mädchen bestehen.

## Spielklasse

Eine Klassenstufe bildet jeweils eine Spielklasse. Es spielen nur Teams der gleichen Klassenstufe im Wettbewerb gegeneinander. Dies gilt sowohl bei der Schulmeisterschaft als auch bei der Regionalmeisterschaft.

## Spielstätte

Der Wettkampfort kann sowohl draußen als auch drinnen liegen. Zugelassen ist jede bespielfähige Tischtennisplatte. Rund um die Anlage sollte ausreichend Lauffläche zur Verfügung stehen.

## Schulmeisterschaft

Die erste „Turnierebene“ besteht aus den „Schulmeisterschaften“ des jeweiligen Rundlauf-Team-Cup Standorts. Im Rahmen der Schulmeisterschaft treten die Teams, die sich aus den einzelnen Klassen einer Jahrgangsstufe gebildet haben, schulintern gegeneinander an. Eine Schulmeisterschaft kann stattfinden, wenn mindestens 3 Teams in einer Wettkampfklasse antreten. Jedes Kind darf nur in einem Team spielen. Bei der Vorbereitung und Durchführung der Schulmeisterschaft unterstützt sie gerne ihr Partnerverein oder Regionalkoordinator.

## Wie geht's weiter?

Das jeweils beste Team der Klassenstufe 3 und der Klassenstufe 4 qualifiziert sich für die Regionalmeisterschaft.

# Spielregeln

---

## Aufstellung

- Auf jeder Kopfseite des Tischtennistisches stellt sich jeweils ein Team mit vier Spielern:innen auf.

## Aufschlag

- Welches Team zuerst aufschlagen darf, wird durch das Los entschieden. Im weiteren Verlauf schlägt der:die Spieler:in auf, auf dessen Seite mehr Spieler:innen stehen. Stehen auf beiden Seiten gleich viele Kinder wird von derselben Seite wie beim vorherigen Ballwechsel aufgeschlagen.
- Aufschlag hat der:die Spieler:in, der:die an der Tischecke rechts steht.
- Der Aufschlag muss aus der rechten Seite der eigenen Spielfläche diagonal in die rechte Seite des Gegners ausgeführt werden.
- Der Ball muss so aufgeschlagen werden, dass er zuerst in der eigenen Spielhälfte aufspringt und nach Überqueren des Netzes die gegnerische Tischhälfte berührt.

## Spielablauf

- Nach dem Aufschlag wechselt der:die Spieler:in gegen den Uhrzeigersinn auf die andere Spielhälfte und stellt sich hinter dem:er letzten Spieler:in des gegnerischen Teams an.
- Die weiteren Spieler:innen spielen den Ball jeweils einmal zurück und laufen danach ebenfalls auf die andere Spielhälfte, um sich in der Reihe anzustellen.
- Die gegnerischen Spieler:innen dürfen beim Laufen und beim Schlag nicht behindert werden.
- Der:ie Spieler:in, der:die einen Spielfehler begeht, scheidet aus der Spielrunde aus.
- Die beiden letzten in der Spielrunde verbliebenen Spieler:innen spielen ein Endspiel.
- Gewonnen hat das Team, dessen Spieler:innen die Spielrunde (=Satz) für sich entscheidet.
- Sollten zu einem Zeitpunkt der Spielrunde ausschließlich Spieler:innen eines Teams übrig sein, so hat dieses Team den Satz vorzeitig gewonnen.

## Spielfehler

Einen Spielfehler begeht, wer

- den Ball nicht mehr zurückspielen kann,
- den Ball nicht auf die gegnerische Tischhälfte platzieren kann,
- den Ball in seiner Hälfte mehr als einmal aufspringen lässt,
- den Ball mehrmals hintereinander spielt,
- den Ball annimmt, wenn dieser seine Tischhälfte noch nicht berührt hat,
- sich während des Ballwechsels mit der Hand auf der Platte abstützt,
- absichtlich eine hohe Vorlage zum Schmettern gibt,
- einen Doppelfehler begeht (siehe Aufschlagwiederholung)

## Aufschlagwiederholung

- Der Aufschlag wird wiederholt, wenn der Ball beim Aufschlag das Netz oder die Netzpfeiler berührt, bevor er in der gegnerischen Hälfte aufspringt.
- Der Aufschlag wird einmal wiederholt, wenn die Diagonalregel nicht beachtet wird. Begeht der:die Spieler:in diesen Fehler zweimal hintereinander (= Doppelfehler), scheidet er aus dem Rundlauf aus.
- Der Aufschlag wird einmal wiederholt, wenn der:die Spieler:in den Ball höher als 40 cm über die Netzkante spielt, in der Absicht dem:er eigenen Spieler:in eine Vorlage zum Schmettern zu geben. Begeht der:die Spieler:in diesen Fehler zweimal hintereinander (= Doppelfehler), scheidet er:sie aus dem Rundlauf aus.

## Endspiel eines Satzes

- Die Spieler:innen spielen bis ein:e Spieler:in fünf Punkte erreicht hat (z.B. 5:1, 5:4).
- Die Aufschlagrichtung ist im Endspiel beliebig. Der Aufschlag wechselt nach jedem Ballwechsel.

## Spielfolge

- Ein Spiel besteht aus maximal fünf Sätzen.
- Siegerteam ist das Team, welches zuerst 3 Sätze für sich entschieden hat.

## Ersatzspieler

Zum 4er-Team ist ein:e Ersatzspieler:in zugelassen. Der:ie Ersatzspieler:in kann pro Spiel eingesetzt werden. Ein Wechsel zwischen 2 Sätzen ist nur bei akuter Spielunfähigkeit eines:r regulären Spielers:in gestattet.

## Rundlauf-Lexikon

**Endspiel:** Entscheidung um den Gewinn eines Satzes bei zwei verbliebenen Spielern:innen

**Satz:** Gespielte Runde bis zum Ausscheiden der gegnerischen Mannschaft.  
Beendigung des Satzes eventuell durch ein Endspiel.

**Spiel:** Wettkampf zweier Mannschaften gegeneinander in maximal fünf Sätzen.

**Team:** Mannschaft mit 4 Spielern:innen + 1 Ersatzspieler:in.

# Turnierregeln

---

Folgende Spielsysteme können gespielt werden:

## **Punkt-System** (bis zu 5 teilnehmende Teams)

Jedes Team spielt nacheinander gegen alle anderen Teams. Gewertet wird zuerst der Spielgewinn. Bei Gleichstand in der Turnierwertung werden die Punkte aus den Spielständen hinzugezogen.

## **Pool-System** (ab 6 teilnehmenden Teams)

Das Teilnehmerfeld spielt in 3er- bzw. 4er-Gruppen jeder gegen jeden (Wertung siehe Punktsystem). Ziel ist das Erreichen einer möglichst guten Ausgangsposition für die Schlussrunde. Hier spielen gruppenübergreifend Gruppen-Sieger gegen Gruppen-Letzte und Zweit- gegen Dritt-Platzierte im einfachen K.O.-System bis zur Ermittlung des Turniersiegers.

# Termine

---

## **Schulmeisterschaft**

Die Endtermine für die Schulmeisterschaften entnehmen Sie bitte der Ausschreibung.

## **Regionalmeisterschaft**

Den genauen Termin für die Regionalmeisterschaft erhalten Sie nach Abschluss der Schulmeisterschaften von Ihrem:er Regionalkoordinator:in.

# Preise

---

## **Schulmeisterschaft**

Urkunde für jedes teilnehmende Kind. Die Kinder des Gewinnerteams der 3. Klassen sowie der 4. Klassen erhalten darüber hinaus noch jeweils ein T-Shirt. Die genannten Preise hält Ihr Partnerverein für Sie bereit. Ist in der Ausschreibung kein Partnerverein angegeben, wenden Sie sich diesbezüglich bitte an Ihren Regionalkoordinator:in.

## **Regionalmeisterschaft**

Platzierungsurkunde und Fotourkunde mit dem Teamfoto für jedes Kind. Als Hauptpreis gibt es für das Gewinnerteam jeder Altersklasse einen TT-Minitisch der Firma MyPong mit dem Foto des eigenen Teams als Motiv auf der Spielfläche zu gewinnen!

